

## IL PC SENSIBILE AL TOCCO... DEL NONNO

NASCE ELDYPC, IL COMPUTER SEMPLIFICATO PER GLI ANZIANI. UN GIOIELLINO DI TECNOLOGIA CHE SI GUIDA CON LE DITA.

Insieme ad altrettante meritevoli iniziative che mirano a insegnare il computer (così com'è) agli anziani, il progetto Eldy - nato in seno all'omonima associazione onlus - ha invece scelto un approccio differente. Mettendo insieme varie competenze, ha ideato un programma per avvicinare i *senior* all'informatica, attraverso un software semplice, gratuito e immediato che sostituisce i termini del gergo tecnico con parole più vicine e comprensibili agli anziani.

Il passo successivo, compiuto da poco, è stata la nascita di un computer: **EldyPc** ([www.eldypc.it](http://www.eldypc.it)). Caratteristica fondamentale è quella di essere *all-in-one*, cioè un computer tutto incorporato nello schermo da 19 pollici, sensibile al tocco (cioè che permette scelte attraverso l'utilizzo delle dita sul video).

EldyPc non ha cavi, né tastiera, né mouse (l'utilizzo di puntatori ottici non è molto agevole per le persone anziane); inoltre, la possibilità di implementare una scheda Tv con telecomando rende l'apparecchio del tutto simile a un vero televisore.

Per i tecnofili, il resto della dotazione hardware è di tutto rispetto: sono presenti un

Il modello EldyPc Olimpia, un monitor che racchiude in sé tutto il computer.



monitor Lcd con risoluzione massima 1400x900, una webcam da 1,3 Megapixel, un lettore combo cd/dvd, un multi-memory card reader, una scheda di rete ethernet 10-100 e una wi-fi, casse integrate, sei prese Usb, e un modem 56K.

EldyPc è disponibile in due versioni (Santa Cruz e Olimpia), con differenti processori, memorie e capacità. Su entrambi è preinstallato un sistema operativo (a scel-

La selezione delle voci del programma Eldy avviene direttamente sul video.



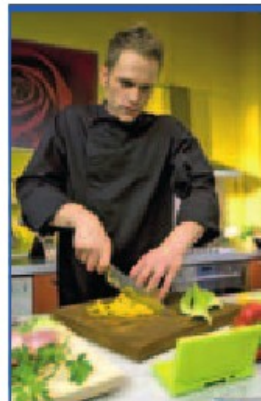
ta Windows Xp oppure Linux Ubuntu) e il programma Eldy, evitando così una delle maggiori difficoltà per i possibili utenti: l'installazione.

Sul prezzo - dai 1.056 ai 1.329 euro, secondo la versione - occorre fare una considerazione. Al di là della congruità rispetto alla dotazione (che pare tuttavia adeguata), il costo rappresenta indubbiamente un freno alla diffusione di EldyPc. Per chi vive con una pensione, un migliaio di euro rappresentano un problema insormontabile. Al di là di chi se lo possa permettere, o di chi possa contare sulla generosi-

tà di amici e parenti, il problema di offrire un aiuto economico, per assicurare il successo che EldyPc merita, dovrebbe investire le istituzioni, le fondazioni private e, magari, qualche società desiderosa di offrire una sponsorizzazione.

Sarebbe sufficiente, almeno nella fase iniziale, che EldyPc facesse la sua comparsa in qualche centro di aggregazione per la terza età, nelle parrocchie, nelle biblioteche o nei centri dove si organizzano attività a livello comunale. Un primo "sbarco" che preceda l'adozione dei privati per quei nonni che ne sentano il desiderio.

FEDERICO POLVARA



Tutti cuochi con "La guida in cucina", un programma disponibile per Nintendo Ds.



### CUOCO O GENITORE PER (VIDEO) GIOCO

Chi l'ha detto che i videogame estraniavano dalla realtà? Eccovi due esempi dove la vita quotidiana irrompe simpaticamente in console da gioco (Nintendo Ds). **La guida in cucina: che cosa si mangia oggi?** è un programma per aiutare, passo dopo passo, alla preparazione di 250 piatti internazionali. Se, invece, alle ricette preferite i bebè, è uscito un videogioco - prodotto da Dancing Dots e distribuito da Leader - con il quale potrete accudire il vostro bimbo virtuale. **My Baby Boy** (o, se desiderate una femminuccia, **My Baby Girl**) è una simulazione divertente per provare a cimentarsi come genitori.



La confezione di "My Baby Boy" e, sotto, un'immagine presa da "My Baby Girl".

